

## Design bearbeiten

Nachdem Sie eine Vorlage ausgewählt haben, kann diese mit dem CSS-Editor bearbeitet werden. Klicken Sie dazu auf die Lasche **Design**.



Zur einfachen Bearbeitung der verschiedenen CSS-Elemente steht Ihnen ein Interface zur Verfügung. Klicken Sie auf das Symbol **Bearbeiten**.



Über ein Select-Menü kann der gewünschte Bereich zur Bearbeitung ausgewählt werden.



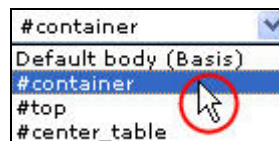
Als **Default body (Basis)** bezeichnet man den gesamten Bildschirmbereich. Darin liegt der **Container**.

Dieser Gesamt-Container ist wiederum in zahlreiche **Unter-Container** unterteilt.

In jedem einzelnen Container stehen alle CSS-Funktionen zur Verfügung. Damit haben Sie für alle Container-Bereiche völlige grafische Freiheit.

## Gesamt-Container

Wählen Sie im Selectmenü **Container** aus.



Im Fenster **Layout** wird die Breite, je nach gewählter Vorlage, in Pixel oder Prozent angezeigt. Wenn Sie Änderungen vornehmen, denken Sie bitte daran, das Ergebnis mit unterschiedlichen Bildschirmauflösungen zu testen.



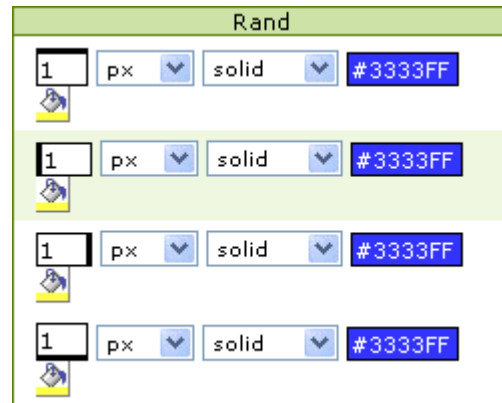
**Hinweis:** Wenn Sie eine Design-Vorlage aus den Bereichen Farb-Kombinationen, Themen/Branchen, Design, Farben oder Portale ausgewählt haben, lassen Sie bitte die voreingestellten Werte von 100% unverändert, da bei diesen Skins keine Hintergrundfarben sondern Grafiken verwendet werden.

**Tipp:** Um den Container horizontal zu zentrieren, geben Sie im Feld **Außenrand** links und rechts **auto** ein.

Wenn Sie im Fenster **Hintergrund** eine Farbe definieren, wird diese innerhalb des Gesamt-Containers überall dort angezeigt, wo Sie den einzelnen Unter-Containern keine Farben zugewiesen haben. Auch Hintergrundbilder sind möglich.



Im Fenster **Rand** kann der Container mit einem Rand umgeben werden.



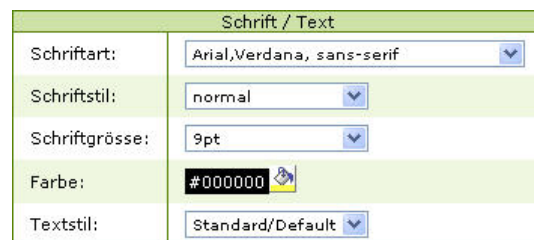
## Body / Links

In diesem Bereich legen Sie die auf der Website verwendeten Schriftarten fest.



### Default body (Basis)

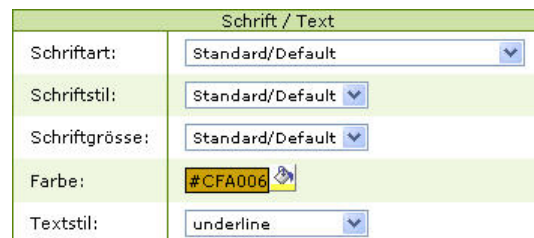
Geben Sie im Fenster **Schrift / Text** die gewünschten Werte ein.



### Links

Geben Sie in den Fenstern **Schrift / Text** die gewünschten Werte ein. Folgende Zustände können für einen Link definiert werden:

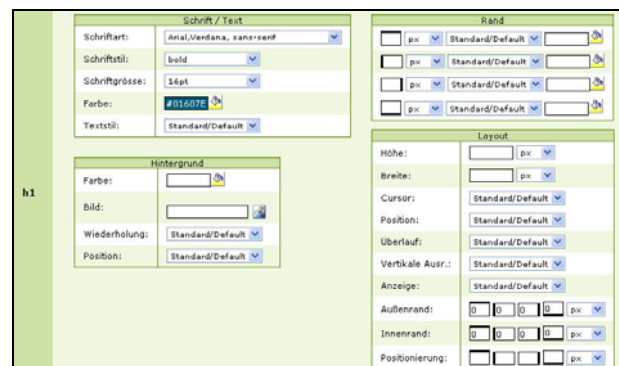
- Link a:** Link im Normalzustand
- Link a:visited:** Besuchter Link
- Link a:hover:** Link bei Mouse over
- Link a:active:** Aktiver Link



### Überschriften

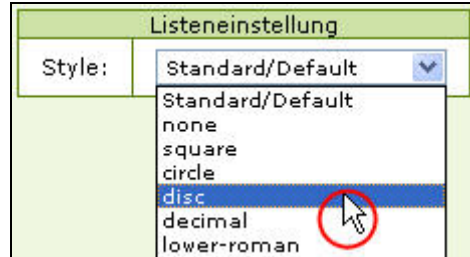
Wenn Sie auf den Inhaltsseiten mit definierten Überschriften arbeiten, können Sie diese den Textteilen auf den Inhaltsseiten direkt zuweisen. Bei Änderungen genügt es dann, die verwendete Überschrift neu zu definieren und **alle Überschriften** auf der gesamten Website werden automatisch angepasst.

Es stehen die Überschriften **h1 bis h6** zur Verfügung. Neben Schriftfarben und -größen lassen sich in diesem Bereich auch Einstellungen für Hintergrundfarben, Randfarben usw. definieren.



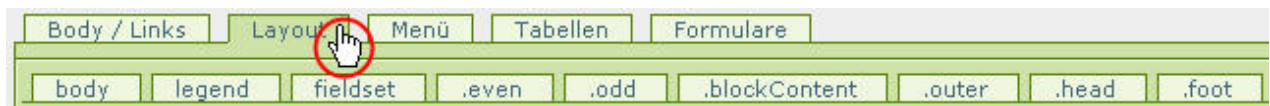
**Liste**

Wenn Sie auf Ihrer Website Aufzählungen in Listenform verwenden, definieren Sie hier den Listenstil.



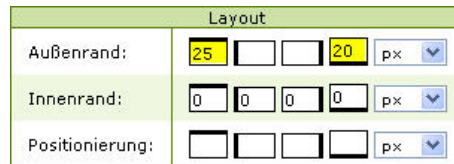
**Layout-Einstellungen**

In diesem Bereich können Sie das Layout der Website individuell anpassen.



**body**

Die Einstellungen im Fenster **Layout** beziehen sich auf die Positionierung des **Gesamt-Containers**.



Die Angaben im Fenster **Hintergrund** gelten für **alle** Container, sofern Sie keine individuellen Einstellungen vorgenommen haben, sowie für den Bildschirmbereich **außerhalb** des Haupt-Containers.



Auch Hintergrundbilder können eingefügt werden.

**Wiederholung** legt dabei fest, ob sich das Hintergrundbild wiederholen (kacheln) soll. Ebenso kann die **Position** des Hintergrundbildes bestimmt werden.

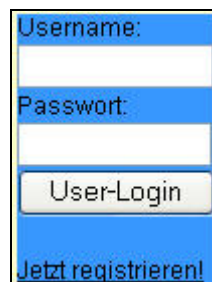
**legend**

Ermöglicht zusätzliche Formatierungen von Blockinhalten.



**fieldset**

Unterlegt eingeblendete Blöcke mit einer Hintergrundfarbe oder rahmt diese ein, unabhängig von der gewählten Farbe für den Container.



**.even / .odd**

Diese Befehle greifen auf die Felder mit wechselnden Zeilen innerhalb der Module zu, zum Beispiel auf das Antwort-Formular. Damit lassen sich die Zeilenfarben einstellen, Ränder vergeben oder die Maße verändern.



**.blockContent**

Mit dem .blockContent können die Einstellungen von Blöcken innerhalb der Container verändert werden.

Mit **Innenrand** lassen sich z.B. Abstände zum Rand des Containers definieren.



**.outer / .head / .foot**

Auch diese Befehle greifen auf die Module zu.

Mit **.outer** lassen sich die Einstellungen außerhalb der Felder definieren, **.head** bezieht sich auf die Kopfzeilen und **.foot** auf die Fußzeilen innerhalb der Module.

Beispiel Antwort-Formular

<b>.outer</b>	Antwort-Formular / Response-Form
<b>.head</b> Anrede *	Herr
Vorname *	<input type="text"/>
Nachname *	<input type="text"/>

Beispiel News-Modul

Speichern

**KURSE : Neue Yoga-Trainerin** **.head**

09.12.2004 10:58 (19 x gelesen)

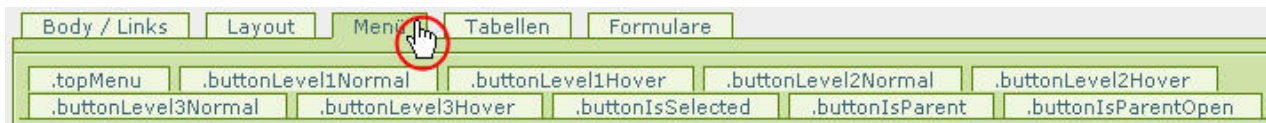
Neue Yoga-Trainerin Susanne Schulz bei TOP-FIT!

Lesen Sie mehr zu unseren Infos über die neue qualifizierte Yoga-Lehrerin!

[\[ Bearbeiten \]](#)
[\[ Löschen \]](#)
[\[ Mehr Infos... \]](#)
| 519 Bytes mehr
[\[ Kommentare \]](#)
**.foot**

**Menü-Einstellungen**

Hier können die Einstellungen des Navigations-Menüs angepasst werden.



**.topMenu**

Die hier vorgenommenen Einstellungen beziehen sich auf den Container, in dem sich das Menü befindet.

Im **Fenster Layout** können z.B. Höhen, Breiten, Abstände und Zellauffüllungen eingestellt werden.

**Layout**

Höhe:  px

Breite:  px

Cursor: Standard/Default

Außenrand:     px

Innenrand:     px

**.buttonLevels**

Sie können individuelle Einstellungen für jeden der verwendeten Buttons vornehmen. **.buttonLevel1** bezieht sich dabei auf das Hauptmenü, **.buttonLevel2** und **.buttonLevel3** auf das erste bzw. zweite Untermenü.

**buttonLevelNormal**: Button im Normalzustand

**buttonLevelHover**: Button bei Mouse over



**.buttonIsSelected**

Dieser Stil bezieht sich auf den Pressed-Zustand der Buttons (steht nur beim Drop-Down-Menü zur Verfügung).



**.buttonIsParent**

Mit diesem Stil werden Buttons definiert, die Untermenüs enthalten (steht nur beim Drop-Down-Menü zur Verfügung).



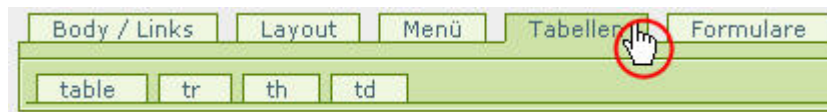
**.buttonIsParentOpen**

Mit diesem Stil definieren Sie den Pressed-Zustand eines Buttons mit Untermenüs.



**Tabellen-Einstellungen**

Eine Tabelle besteht aus unterschiedlichen Teilbereichen. Für jeden Bereich können individuell Schriften, Hintergründe (Farben, Bilder), Layout (Höhen, Breiten, Abstände) oder Ränder eingestellt werden.

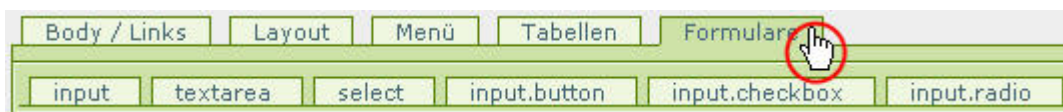


- table:** Gesamte Tabelle
- tr:** Tabellenzeile
- th:** Kopfzeile der Tabelle (z.B. für Überschriften)
- td:** Tabellenzelle



**Formular-Einstellungen**

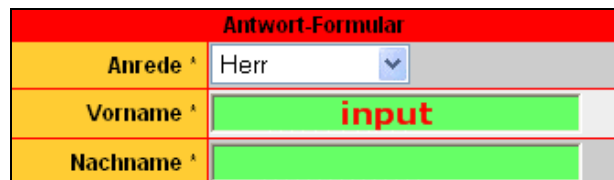
Im Bereich Formulare haben Sie die Möglichkeit, die Einstellungen der Formular-Elemente wie Textfelder, Checkboxen oder Radiobuttons zu verändern.



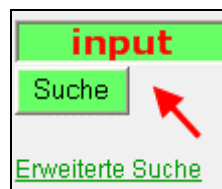
**input**

Die hier vorgenommenen Einstellungen greifen auf folgende Formular-Elemente zu:

- Textboxen** (einzeilige Eingabefelder)
- Senden-Buttons** (Absenden, Suche, Login)
- Kontrollkästchen** (Checkboxen)
- Optionsschalter** (Radio-Buttons)



Auch Eingabefelder **außerhalb** von Formularen (z.B. Suche oder Login) werden wie Textboxen behandelt.



Bei Änderungen werden auch Kontrollkästchen, Optionsschalter oder Buttons angepasst.

Information gewünscht	<input checked="" type="checkbox"/> Produkt 1	<input checked="" type="checkbox"/> Produkt 2
Besuch gewünscht	<input checked="" type="radio"/> Ja	<input type="radio"/> Nein
<input type="button" value="Abschicken"/>		

**textarea**

Der **input** greift nicht auf **Textbereiche** (mehrzeilige Textfelder) zu. Diese Einstellungen nehmen Sie im Bereich **textarea** vor.

Meine Wünsche	<b>textarea</b>
---------------	-----------------

**select**

Einstellungsmöglichkeiten für die **Auswahlmenüs**.

Antwort-Formular	
Anrede ^	Herr <input type="button" value="select"/>
Vorname ^	Herr <input type="text"/>
Nachname ^	Frau <input type="text"/>
Firma	Firma <input type="text"/>

**input.button**

Einstellungsmöglichkeiten für **Buttons**, falls vom **input** abweichende Einstellungen gewünscht sind.

Information gewünscht	<input checked="" type="checkbox"/> Produkt 1	<input checked="" type="checkbox"/> Produkt 2
Besuch gewünscht	<input checked="" type="radio"/> Ja	<input type="radio"/> Nein
<input type="button" value="Abschicken"/> <b>input.button</b>		

**input.checkbox**

Einstellungsmöglichkeiten für **Kontrollkästchen** (Checkboxen), falls vom **input** abweichende Einstellungen gewünscht sind.

Information gewünscht	<input checked="" type="checkbox"/> Produkt 1	<input checked="" type="checkbox"/> Produkt 2	<b>input.checkbox</b>
-----------------------	---	---	-----------------------

**input.radio**

Einstellungsmöglichkeiten für **Optionsschalter** (Radio Buttons), falls vom **input** abweichende Einstellungen gewünscht sind.

Besuch gewünscht	<input checked="" type="radio"/> Ja	<input type="radio"/> Nein	<b>input.radio</b>
------------------	-------------------------------------	----------------------------	--------------------

**Viel Spaß und viel Erfolg mit dem CSS-Editor des Worldsoft-CMS!**